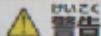
KONAMI
NINTENDO DS
LOVEPLUS+ PLAYER'S MANUAL
取扱説明書
©2010 Konami Digital Entertainment
NTR-BOXJ-JPN

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「ラブプラス＋」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご使用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプまたは無線ランプが高速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

あなたは新しく引っ越してきた街"とわの市"で、
女の子との運命的な出会いを経験します。
そこで「ともだち」として、2人だけの思い出を積み重ねていきます。

そして訪れる、"告白"という名の運命の日……。

しかし、あなたと女の子の物語は、これで終わりではありません。
ここからは「恋人」としての2人のストーリーが続いていくのです。

CONTENTS

『ラブプラス+』では、DS本体の時間設定に合わせてゲーム内の時間が変化します。
DS本体の時間設定を正しく設定してからゲームを始めてください。ゲーム開始後にDS本体の時間設定を変更すると、セーブデータやストーリーの展開に異常が出ることがあります。
なお、このゲームは2000年1月1日～2099年12月31日までの時間に対応しています。

※セーブについてはP.15をご覧ください。
※本書内の画面写真は、基本的に▯の形が左画面、▯の形が右画面を表します。

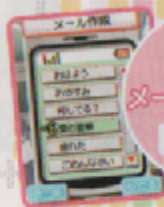
ラブプラス+ へようこそ
LOVEPLUS PLUS

女の子と仲良くなって告白されよう

まずは勉強や部活、委員会やバイトなどで自分を磨きましょう。女の子からの告白を受け入れると、2人は恋人同士に……。

すでに彼女がいる人は…… →P.52

前作「ラブプラス」に彼女がいる人は、「ラブプラス+」で引き続き彼女との生活を楽しめます。

彼女ができたら
こんなラブプラス生活を送ろう！
彼女とメールをしよう
→P.29
彼女とつき合うヒントがいっぱい。WEBをチェック！
→P.32
ラブプラスモードで2人の時間を
→P.34
会いたいときに呼び出そう
→P.30
デートを楽しもう
→P.40
好みのペースで彼女と過ごせる！
リアルタイムモード
スキップモード
詳しくはP.24
リアルタイムでじっくりおつき合いしたい人向けよ
自分のペースでおつき合いしたい人向けなの
2人だけの思い出を積み重ねよう
ドキドキのスキンシップ＆キス
→P.43
彼女と一緒にお泊まり旅行
→P.46
夢でムフフな彼女に会える？
→P.30
DSワイヤレス通信で広がるコミュニケーション
彼女たちの会話で本音が聞ける!?
→P.48
すれちがい通信で名刺を交換しよう
→P.50
ご当地カプセルをゲット！
→P.56

Manaka Takane

高嶺　愛花
（CV.早見沙織）

主人公と同学年で、
テニス部のチームメイト。
文武両道の優等生で、
箱入りのお嬢様。
周りから注目される反面、
少し距離をおかれていて……

学年 ■高校2年生
血液型 ■A型
誕生日 ■10月5日
星座 ■てんびん座
趣味 ■お菓子作り
ピアノ

New hairstyle

Rinko Kobayakawa

小早川　凛子
（CV.丹下桜）

主人公の下級生で、
同じ図書委員。
本と音楽が好きで、
1人でいることが多い。
他人と関わろうとしないのには、
何かわけがありそう……

学年 ■高校1年生
血液型 ■B型
誕生日 ■8月17日
星座 ■しし座
趣味 ■読書
音楽（特にロンドンパンク）
ゲーム（格闘ゲーム）

New hairstyle

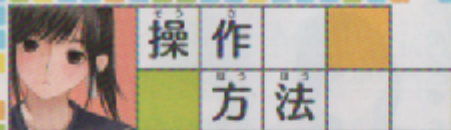
Nene Anegasaki

姉ヶ崎　寧々
（CV.皆口裕子）

主人公の上級生で、
バイト先の
ファミレスでも先輩。
容姿・内面ともに
大人びているせいか、
周りから過剰に
頼られてしまうことも……

学年 ■高校3年生
血液型 ■O型
誕生日 ■4月20日
星座 ■おひつじ座
趣味 ■家事
ホラー映画

New hairstyle

操作方法

「ラブプラス+」はおもにDS本体をタテに持ち、右画面（タッチスクリーン）をタッチ／スライドして操作します。一部の操作はボタンでも行えます。

※ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます（すれちがい通信以外の通信中はスリープモードになりません）。スリープモードは本体を開くと解除されます。

左画面

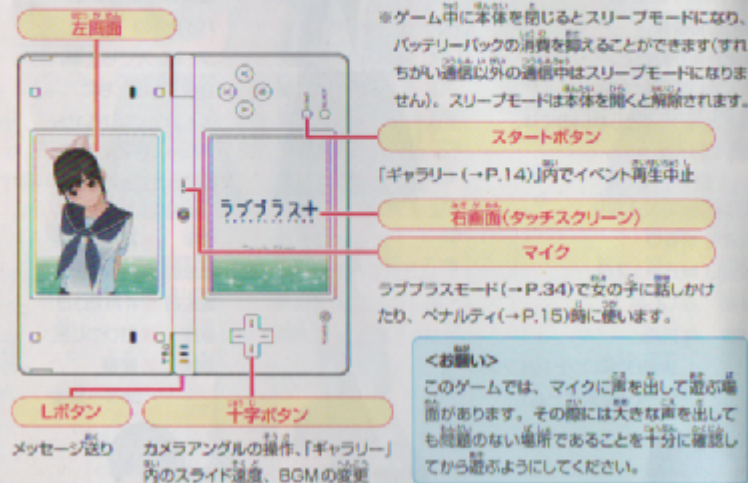
スタートボタン
「ギャラリー（→P.14）」内でイベント再生中止

右画面（タッチスクリーン）

マイク
ラブプラスモード（→P.34）で女の子に話しかけたり、ペナルティ（→P.15）時に使います。

Lボタン
メッセージ送り

十字ボタン
カメラアングルの操作、「ギャラリー」内のスライド速度、BGMの変更

<お願い>
このゲームでは、マイクに声を出して遊ぶ場面があります。その際には大きな声を出しても問題のない場所であることを十分に確認してから遊ぶようにしてください。

※「彼女とあそぶ」の「もえろ！ 対戦ぱずるだま（→P.38）」では、DS本体をヨコに持って操作します。

会話を行う

メッセージウィンドウをタッチするか、Lボタンを押してメッセージを読み進めてください。

※メッセージを送る速度は、「オプション」の「表示設定（→P.15）」で変更できます。

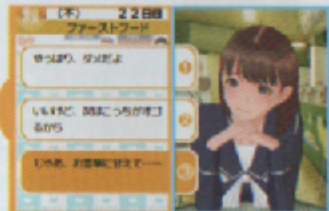
※長いメッセージは、(Ⓐ)をタッチすると読み直すことができます。

表示／非表示切り替え
タッチするとメッセージウィンドウの表示／非表示を切り替えます。

メッセージウィンドウ
非表示中はイベントが進みません。

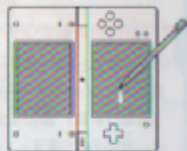
自動読み進めON／OFF
タッチすると▶が■に変わり、自動的にメッセージが送られるようになります。画面をタッチすると、元にもどります。

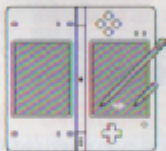
選択肢を選ぶ

いずれか１つを２回タッチして選びましょう。選んだ選択肢により、女の子のあなたに対する印象や、そのあとの会話が変わります。

タッチスクリーンの基本操作

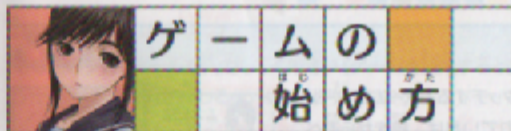
タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

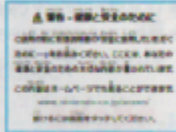
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- □ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- □ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

ゲームの始め方

本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「ラブプラス+」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

1. 本体の電源をONにすると、右の画面が表示されます。
内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

2. 本体のメニュー画面で「ラブプラス+」をタッチしてください。
タイトル画面が表示されたら、画面をもう一度タッチしましょう。
※右の画面は、ニンテンドーDSi/DSiLLの場合の画面です。
※ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。

3. 5つのメニュー(→P.12~15)が表示されます。
メニューを2回タッチして決定しましょう。

ゲームスタート

使用するセーブデータを2回タッチするとゲームスタートです。すでにデータが保存されていれば、続きから遊べます。恋人パートのデータを選んだ場合は、「リアルタイムモード」と「スキップモード」からゲームの進め方を選んでください(→P.24)。セーブデータは3つまで作成できます。

※1つのセーブデータでつき合える女の子は1人だけです。

※前作「ラブプラス」からデータを引き継いだ(→P.52)セーブデータには、＋が表示されます。

称号のレベル(→P.27)

時間の設定

「ラブプラス+」はDS本体の時間設定を使ってゲームを進めます。
ゲームを初めて遊ぶときや「セーブデータ通信(→P.51)」でセーブデータをやりとりしたときは、DS本体の時間の確認と、ゲーム内時間の設定を行ってください。

1. 初めにDS本体で設定されている時間が表示されます。
   現在の時間と合っているときは、決定後に「はい」を選んでください。ずれているときは電源を切って、DS本体のDSメニュー画面で日時を正しく設定してください。
2. 自分の生活リズムに合わせ、ゲーム内の時間を設定してください。
   決定後に「はい」を選ぶと、プロフィールの入力に進みます。

※よりリアルにゲームを楽しむために、ゲーム内時間もDS本体時間(現在の時間)に合わせてプレイすることをオススメします。本体時間にしっかりと合わせるには [ボタン] をタッチしてください。ゲーム内の時間は、「オプション(→P.33)」で変更することができます。

プロフィールの入力

あなたのプロフィールを入力してください(ゲームを開始すると変更できないので注意しましょう)。すべての入力が終わると、ゲームが始まります。

※前作「ラブプラス」からデータを引き継いでプレイした直後も、同じようにいくつかの項目を入力します。

1 苗字・名前	ワクに文字を書くと、漢字の候補が表示されます。入力したい漢字をタッチしてください。「かな」「カナ」「小文字」「英数」「記号」のいずれかをタッチすると、候補として表示される文字の種類を選択できます。「音読」を選ぶと、文字をタッチで入力できます。 ※「削除」を選ぶと、入力した文字を1文字消します。また、「クリア」を選ぶと、手書きで入力した文字を消します。
2 誕生日・血液型	誕生日を月→日の順で入力し、次に血液型を入力してください。
3 出身地	名刺(→P.49)に表示される出身地を選びます。
4 呼び名	苗字と名前の呼び名を入力してください。入力した呼び名をもとに候補が出てくるので、そのなかから女の子に呼んでもらいたいものを選んでください。
5 HN(ハンドルネーム)	名刺に表示されるHN(ハンドルネーム)を入力します。 ※HNは多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や、ほかの人が不快になるような言葉は使用しないでください。

部屋と一人称の設定 新規データ時のみ

ゲームをしばらくプレイすると、あなたの部屋と一人称を選びます。

前作のデータを引き継ぐときは
前作「ラブプラス」のデータを引き継いでプレイしたい方は、初めに「通信」→「セーブデータ通信」→「データ引継」の順に選んでください(→P.52)。

通信（→P.48）

DSワイヤレス通信を使って、彼女同士の会話や名刺交換、セーブデータの送受信などができます。

ご当地ラブプラス（→P.56）

全国のゲームショップや家電量販店にある「DSステーション」と通信を行って、ご当地カプセルを手に入れることができます。

ギャラリー

これまでに見たイベントや、獲得したイラストなどを確認できます。
「夢ギャラリー」「思い出ギャラリー」「旅の思い出ギャラリー」では、イベントの鑑賞中にスタートボタンを押すと、イベントの選択にもどります。

夢ギャラリー	これまでに見た「夢イベント(→P.30)」を鑑賞できます。
思い出ギャラリー	ゲーム中に登場した、告白までのイベントを鑑賞できます。
旅の思い出ギャラリー	これまでに見た「お泊まりイベント(→P.46)」を鑑賞できます。
スペシャル	これまでに見たイラストを鑑賞できます。条件を満たすと、スライドショーで見ることができます(十字ボタンでスライド速度やBGMを変更できます)。 ※「データ引継(→P.52)」で引き継いだボーナスイラストも、ここで鑑賞できます。
ギャラリーオプション	各ギャラリーでイベントを見るときの呼ばれ方を、いずれかのセーブデータのプロフィールから選択できます。

オプション

ゲームのプレイ環境を設定したり、セーブデータの削除ができます。

表示設定	ヘルプ表示が出る頻度やメッセージを送る速度、ウィンドウの色を設定できます。
サウンド設定	「BGM」「効果音」「ボイス」の音量を設定できます。また、「マイク感度調整、テスト」で、マイクの感度を1(最小)～4(最大)のいずれかに調整したり、マイクに向かって声を出して感度のチェックができます。
データ削除	ゲームの進行状況(セーブデータ)や「ギャラリー」のデータを削除できます。なお、一度削除したデータは元にもどらないので注意してください。
スタッフロール	「ラブプラス+」のスタッフクレジットを見ることができます。

データの保存方法（セーブ）について

ゲーム本編を終了するときは、サブメニューの「セーブ」を選んでください(→P.19、33)。進行状況が上書き保存され、タイトル画面にもどります。なお、「通信」と「ご当地ラブプラス」のデータは、自動的に保存されます。

■ペナルティ

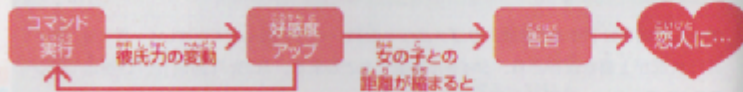
プレイ中に電源を切るなどしてゲームを終了すると、再開時に女の子に怒られてしまいます。何度か怒られると、ゲームを始める前に女の子をなだめる必要があったり、彼女の気分が冷めてしまったりするなどのペナルティが発生するので注意してください。

ゲームの進め方

「ラブプラス+」は、女の子と友達になって仲良くなるまでの「友達パート」と、恋人になった女の子との生活を楽しむ「恋人パート」の2つに分かれています。

友達パート 告白されることをめざそう

まずは、女の子と仲良くなりましょう。
勉強や部活、委員会やバイトなどの高校生活を送るうちに、女の子はあなたに好意を抱き始めます。
さまざまな会話や経験によって、2人の距離は近づいていきます。
そして最高潮に達した女の子の想いをあなたが受け入れたとき……。
そこにはあなたの「恋人」としての女の子が待っています。

コマンド実行 → 彼氏力の変動 → 好感度アップ → 女の子との距離が縮まると → 告白 → 恋人に…

彼氏力とは

彼氏力はあなた（主人公）の能力の高さを表します。「運動」「知識」「感性」「魅力」の4つがあり、それぞれコマンドを実行する（→P.20）と変動します。

恋人パート 彼女との生活を楽しもう

恋人同士になると、「仲の良い友達」ではできなかった、「恋人同士」だからこそのやりとりを楽しめるようになります。また、ゲーム中の時間をリアルタイムで進めることもできます。

2つのパートの違い

友達パート（告白前）		恋人パート（告白後）
ゲーム中の時間は、コマンドを実行すると自動的に進む	→	ゲーム中の時間をリアルタイムで進めることができる
電話できない（デートに誘えない）		電話で彼女をデートに誘ったり、呼び出すことができる
スキンシップができない		デート中にスキンシップやキスができる
女の子の髪型や服装に変化がない		あなたの好みに合わせて彼女の髪型や服装が変わる
メールは早朝と深夜にのみ送れる		いつでもメールを送れる
女の子からは苗字で呼ばれる		彼女がいろいろな呼び方であなたを呼んでくれる

ゲームオーバーについて

女の子からの告白をすべて断ったり、100日目までに誰からも告白されないと、ゲームオーバーとなって最後にセーブした状態にもどります。

コマンド画面で1日の予定を選び、彼氏力（→P.16）を上げていってください。女の子と共通の時間を過ごしたり、気持ちを理解してあげることで、その子との距離が近づきます。

1日の過ごし方

1日は6つの時間帯に分かれています。
「早朝」に「朝」〜「夜」の予定（実行コマンド）を決め、1日を過ごしてください。

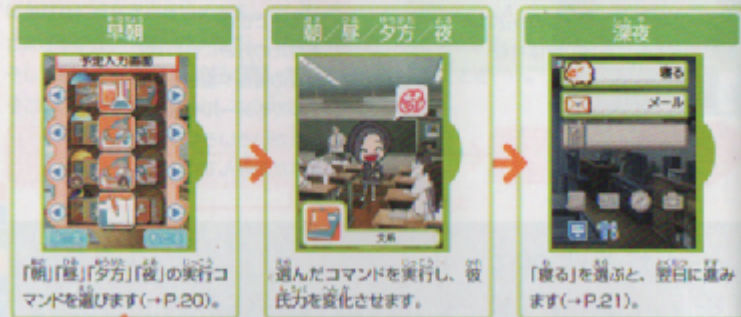
早朝

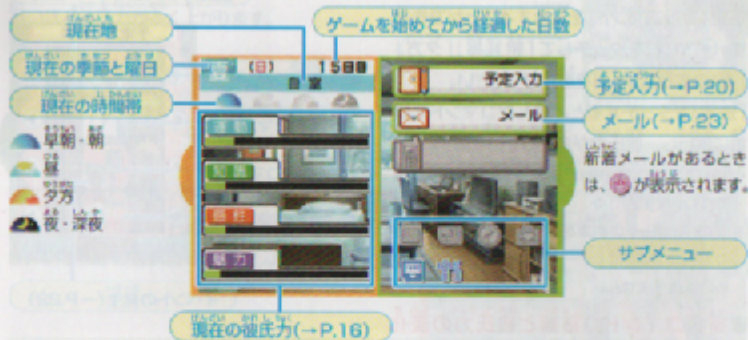
「朝」「昼」「夕方」「夜」の実行コマンドを選びます（→P.20）。

朝／昼／夕方／夜

選んだコマンドを実行し、彼氏力を変化させます。

深夜

「寝る」を選ぶと、翌日に進みます（→P.21）。

画面の見方——コマンド画面

早朝になるとコマンド画面が表示されます。

■サブメニュー

セーブ	ゲームの進行状況をセーブし、タイトル画面にもどります（→P.15）。
オプション	「表示設定」と「サウンド設定」ができます（→P.15）。

※その他のメニューは、恋人パートで選べるようになります（→P.31）。

実行コマンドを入力しよう——予定入力

コマンド画面で「予定入力」を選ぶと、1日の予定（実行コマンド）を入力することができます。◀や▶をタッチして「朝」「昼」「夕方」「夜」の実行コマンドを選んでください。
「決定」をタッチすると、選んだコマンドを順番に実行し、彼氏力が変化していきます。

※選べる実行コマンドは、時間帯や曜日などによって変わります。
※女の子とデートの約束をした場合、約束した日時の実行コマンドは「デート（）」になり、ほかのものは選べません。

実行コマンドの種類と彼氏力の変化

コマンド			
理系	知識↑↑	魅力↑	運動↓
文系	知識↑↑	感性↑	運動↓
美術	魅力↑↑	感性↑	知識↓
音楽	感性↑↑	魅力↑	知識↓
体育	運動↑↑↑	魅力↓	
部活	運動↑↑↑	知識↑	感性↓
委員会	感性↑↑↑	知識↑	運動↓
バイト	魅力↑↑↑	感性↑	知識↓
予習	知識↑↑	運動↓	
ワークアウト	運動↑↑	感性↓	
おしゃれ	魅力↑↑	知識↓	
趣味	感性↑↑	魅力↓	
外出（外出先は自動的に決定）	いずれかの彼氏力↑↑↑↑↑ いずれかの彼氏力↓↓		

※矢印の数が多いほど、彼氏力が大きく変化します。

1日の行動と評価

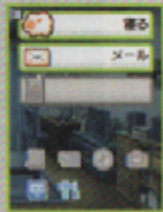
コマンドの実行中は右画面に表示された女の子が、うまく予定をクリアできたかを教えてくれます。評価は高い順に◎>◎>○>△>✕で、高いほど彼氏力が多く上がります。

評価

女の子を見かけたら……

コマンドの実行中に女の子を見かけると、話しかけることができます。右のような画面が表示されたら、いずれかの選択肢を選びましょう。

深夜になると……

1日の行動を終えると深夜になります。
右の画面が表示され、寝る前に「メール（→P.23）」ができます。
翌日に進むときは、「寝る」を選んでください。
※「メール」は女の子と仲良くなると使えるようになります。

イベントの発生

女の子の顔（：高嶺、：小早川、：姉ヶ崎）がついているコマンドを実行すると、その女の子とのイベントが発生します。イベント中は、FEELINGとTYPEが左画面に表示されます。

※「?」マークがついているコマンドには、3人の女の子のうち誰かが現れます。

FEELING

彼女の気分や気分の変化が、表情や▲▲▲▲▲で表示されます。

TYPE（女の子の性格）

女の子の性格です。ゲージの色が「暖かみ」を、顔が「活発さ」を表します。

女の子の性格について

女の子にはそれぞれ3種類の性格があり、それによって口調や服装の傾向が変わります。性格は、女の子との接し方によって変わっていきます。

	TYPE	
高嶺	TYPE	クールで淡白、少し勝ち気な面もあります。
	TYPE	素直で消極的、女の子っぽくなっています。
	TYPE	素直で朗らか、恋愛に対して積極的になっています。
小早川	TYPE	大人びていてニヒル、少し背伸びをしています。
	TYPE	恋愛に対して素直になれず、口調もきつめです。
	TYPE	素直で朗らか、態度が軟化しています。
姉ヶ崎	TYPE	落ち着いていて、従順な態度をとります。
	TYPE	能動的で、あなたをからかったり、軽くいじめます。
	TYPE	積極的で、あなたを子ども扱いし、甘やかします。

彼氏力のチェックを受ける

✓（運動）、✓（知識）、✓（感性）、✓（魅力）がついているコマンドを実行すると、それぞれの彼氏力が「合格ライン」に達しているかがチェックされます。合格すると、女の子からあなたへの興味が強くなります。

女の子とメールをしよう──メール

仲良くなった女の子とは、コマンド画面の「メール」でメールをやり取りできるようになります。

※メールが届いた直後に「メール」を選ぶと、受け取ったメールをすぐに確認できます。

メール作成	女の子にメールを送ります。「メール作成」を選んだら、送る相手とその内容を選んでください。なお、メールは「早朝」と「深夜」に1通ずつ送信できます。
受信ボックス	女の子から届いたメールを確認できます。 ※メールは50件まで保存でき、それを超えると古いものから削除されます。 ※「ロック」を選ぶと、選択したメールが削除されなくなります（最大40件）。
着ボイス設定	メールや電話を受けたときの着ボイスを、さまざまな種類から選ぶことができます。選べる着ボイスは、特定の条件を満たすと増えます。

返信する

届いた直後のメールを確認した場合、メールの確認画面で「返信」が表示されることがあります。「返信」を選んでメールに返信すると、女の子からの好感度が上がります。

彼女との生活

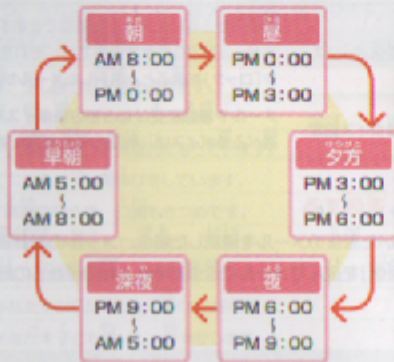
［2種類のモード］

恋人パートでは、「リアルタイムモード」と「スキップモード」のいずれかのモードを選んでゲームを進めます。あなたに合ったモードでゲームを楽しんでください。

リアルタイムモード

リアルタイムモードでは、リアルタイムで時間が流れていきます。入力した実行コマンドは、各時間帯になったときに自動的に実行されます(→P.28)。

現実時間でじっくり楽しみたい人にオススメ!

現実時間と同じようにリアルタイムで時間が進むため、自分の時間とリンクさせて、時間帯に応じた彼女とのコミュニケーションを楽しめます。日付などに応じたイベントも満載! ただし、デートの日時にゲームを起動していないと、約束をすっぽかす危険性も……。

行動ポイントについて

リアルタイムモードでは、実行コマンドを入力したり、メールや電話を行うときに「行動ポイント」が必要です。行動ポイントは午前8時から午後8時までの間、1時間に数ポイントずつ回復していきます(初期の最大値は30ポイント)。
※1日の行動やゲームの進行状況などにより、行動ポイントの回復量や最大値は変わります。

スキップモード

スキップモードでは、友達パートと同じ方法(→P.18)でゲームを進めてください。

自分のペースでどんどん進めたい人にオススメ!

時間をスキップして、好きなときにゲームを進められます。彼女との生活をどんどん楽しみたい方や、ゲームのプレイ時間が限られている方にオススメです。
ただし、日付に応じたイベントのうち、一部発生しないものがあります。

モードの切り替え方法

どちらのモードでプレイするかは、「ゲームスタート(→P.12)」でプレイするデータを選んだあとに設定できます。ゲーム中に切り替えるときは、サブメニューの「オプション(→P.33)」を選んでください。なお、モードを切り替えた場合は、イベントやデートの約束などがキャンセルされることがあります。

恋人パート

彼女との生活

[彼女とのつき合い方]

恋人パートでは、友達パートではできなかった行動が選べるようになります。
彼女とともに時間を過ごし、2人の距離をさらに縮めていきましょう。

画面の見方――コマンド画面

下の画面はリアルタイムモードのものです。スキップモードでは、一部の表示が変わります。

リアルタイムモードで予定入力やメールの返信、デートの予約をするときに消費します。

満タンの彼氏力には♥がつきます(→P.41)。

画面の変化

一定時間画面をタッチせずにいると、次の時間帯の実行コマンドと、実行までの残り時間が表示されます。さらにタッチせずにいると、自動的にラブプラスモードが始まります(→P.34)。

親密度と称号

恋人パートでは彼女と一緒の時間を重ねて仲良くなると、親密度が上がっていきます。
親密度が一定まで高まるごとに、称号を獲得できます。称号は「ゲームスタート(→P.12)」のセーブデータの選択時に確認しましょう。

彼女とのトラブル

彼女との親密度が高くなると、その後のつき合い方により、ときどき2人の間にトラブルが起こることも……。そんなときには彼女のことを考えて、思いやりのある態度をとることが効果的です。

彼女とケンカ

彼女に思いやりのない行動をとっていると、彼女とケンカ状態になることがあります。そんなときは、彼女との約束を守るようにしたり、彼女にメールをこまめに送って、仲直りをしましょう。

彼女が風邪をひく

彼女が風邪をひいてしまったときは、実行コマンド「お見舞い(→P.28)」を選んで彼女のお見舞いに行きましょう。親身になって看病することで、彼女が回復します。

あなたが風邪をひく

あなたが風邪をひいてしまったときは、実行コマンド「休養」を選んで、体を休めてください。休んでいるときに彼女がお見舞いにきてくれると、元気になれるかも!?

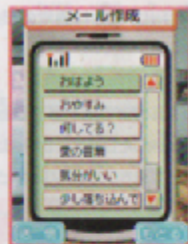
実行コマンドを入力しよう――予定入力

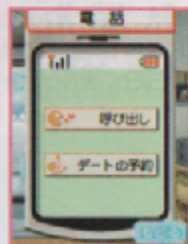
友達パートと同様に、1日の実行コマンドを入力してください(→P.20)。選べる実行コマンドは基本的に友達パートと同じですが、以下の実行コマンドが変更・追加されます。

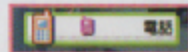
コマンド	内容
何もしない	行動せずに過ごします。
外出	出かけたり、デートスポットの下見に行けます(→P.40)。
デート	デートの約束(→P.41)をした時間帯に表示されます。 ※リアルタイムモードでデートの時間帯が近づくと、「予定入力」が「デートへ行く(→P.42)」に変わります。
イベント	文化祭や体育祭などの日のみ選択でき、イベントに参加します。
試験	特定の時期にのみ選択でき、「知識」を上げます。
水泳(夏のみ)	「運動」と「魅力」を上げます。
体育祭練習	体育祭の練習期間にのみ選択でき、体育祭の練習に参加します。
文化祭準備	文化祭の準備期間にのみ選択でき、文化祭の準備に参加します。
お見舞い	彼女が風邪をひいたときにのみ選択でき、お見舞いに行きます。
休養	あなたが体調を崩しはじめると選択でき、休んで体調を回復させます。
特別イベント	誕生日やクリスマスなど、特別なイベントが発生します。

※リアルタイムモードで過去の時間帯の実行コマンドを入力した場合は、その結果がすぐに反映されます。また、実行するコマンドや「外出」の行き先によって、消費する行動ポイント(→P.25)の量が変わります。
※ほかにもイベント特有の実行コマンドが出現することがあります。

彼女とメールをしよう――メール

友達パートの「メール(→P.23)」と同じですが、彼女とのみやり取りすることができます。
※リアルタイムモードでは行動ポイントを消費します。また、状況によって送れるメールが変わります。

デートの予約をしよう――電話

彼女に電話をかけ、デートの約束ができます。デートの約束をしていた場合は、日時の変更やキャンセルの連絡ができます。キャンセルすると、彼女の気持ちが少し冷めてしまうので注意してください。
※リアルタイムモードでは、「深夜」や「早朝」、その他特定のタイミングには電話をかけられません。

電話を受ける

彼女が電話をかけてきた場合は、メニューに右のようなアイコンが表示されます。メニューをタッチして彼女からの電話に出てください。

呼び出し（リアルタイムモードのみ）

「呼び出し」を選ぶと、電話で彼女を呼び出して、すぐに会うことができます。
呼び出す場合は通常のデート（→P.40）と異なり、彼氏力を消費しません。

予約時間の変更（リアルタイムモードのみ）

リアルタイムモードでデートの約束をしていた場合は、2回までデートの日時を変更できます。
※約束した日時まで3時間以内の場合は変更できません。

1日を振り返ろう――寝る

「深夜」になると、コマンド画面に「寝る」が表示されます。スキップモードで「寝る」を選ぶと1日を終え、翌日に進みます。リアルタイムモードでは部屋の電気が消え、あなた（主人公）のモノローグ（1日の振り返り）が発生します。また、リアルタイムモードでは「寝る」選択後でもメールを送ったり、実行コマンドを選ぶことができます。

夢イベントについて

特定の条件を満たして寝ると、寝ている間に夢イベントを見ることができます。
夢イベントによっては、画面をタッチしたり、声をかけたりして進めるものもあります。

サブメニュー

カレンダーやデートに関する情報、持っているアイテムなどを確認できます。

カレンダー

デートを予約した日付やイベントの時期、これまでの実行コマンドの評価などを確認できます。
日付をタッチして、内容を確認してください。
※スキップモードでは、1週間の実行コマンドの評価と、デートを予約した曜日と時間のみ確認できます。

○や×は実行コマンドの評価（→P.21）を表します。

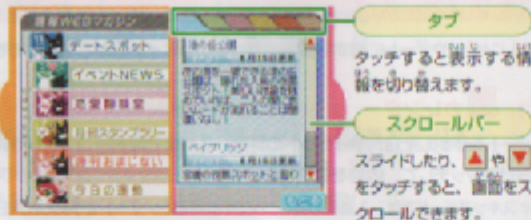
表示している月：◀や▶をタッチして切り替えます。

切替：タッチすると、左画面と右画面の表示を入れ替えます。

見逃したイベントについて

「カレンダー」で[アイコン]をタッチすると、リアルタイムモードで見逃したイベントを見ることができます。特別なイベントは自動的に保存されて何度でも見ることができますが、30個までしか残せず、古い順に消えていきます。残したい特別なイベントは、[アイコン]をタッチしてロックしておきましょう（ロックは25個までできます）。

彼女と仲良くなるための情報が満載!――WEB

デートに役立つ情報や、今日の運勢などを調べることができます。

■情報の種類

デートスポット	ムードのあるデートスポットの情報です。毎週更新されます。
イベントNEWS	映画館やイベントホールの上映情報です。毎週更新されます。
恋愛相談室	彼女とつき合っていくためのヒントです。毎週追加されます。
月刊スタンプラリー	毎月1日の午前0時に更新されるスタンプラリーです。期間内に指定されたすべてのスポットでデートすると、プライズを獲得できます。
週刊おまじない	毎週月曜日の午前0時に更新される、今週のおまじないです。1週間以内に条件をクリアすると、プライズを獲得できます。
今日の運勢	毎日1回行える画数型占いです。結果によって、何か変化があるかも……。

※情報は、リアルタイムモードの時間に合わせて更新／追加されます。
※プライズを獲得すると、「ギャラリー(→P.14)」のイラストや「メール」の着ボイスが増えたりします。

マップ

地図を見て、スポットやスポットレベル(→P.40)、外出時の彼氏力の変化などを確認できます。

アイテム

取得したアイテムを確認できます。アイテムには以下の3種類があり、一定期間効果が現れます。

趣味	特定のスポットに何度も外出をすることで手に入り、彼氏力が上がりやすくなります。
イベント	彼女にもらったアイテムで、彼氏力が上がりやすくなります。
プレゼント	特定の期間中に「ショッピングモール」に行くと手に入ります。特別なイベントのときなどに彼女にプレゼントでき、彼女の機嫌を損ねにくくなります。

セーブ

進行状況を保存して、タイトル画面にもどります。

オプション(→P.15)

「表示設定」と「サウンド設定」のほか、「時間設定」でゲーム内の日時を変更したり、「リアルタイムモード」と「スキップモード」を切り替えることができます。

時間設定の注意

- ゲームの進行によってゲーム内時間がDS本体時間から少しずれてしまうことがあります。その場合は、[illegible] で時間を合わせることをオススメします。
- 日時を変更してデートの約束をしていた日を飛ばしてしまうと、デートをすっぽかしたことになります。時間をもどしてもデートは発生しないので十分に注意してください。
- 特別なイベント(誕生日やクリスマスなど)は1年に1回しか体験できません。
- 進めた時間だけ、彼女と連絡を取っていなかったことになります。当然、彼女の機嫌を損ねることになりますので注意してください。
- 設定できる時間は2000年1月1日～2099年12月31日です。

恋人パート 彼女との生活［ラブプラスモード］

彼女の様子が知りたい……そんなときはコマンド画面で ラブプラス をタッチすると、ラブプラスモードになり、いつでもあなたの彼女を見ることができます。

画面の見方――ラブプラスモード画面

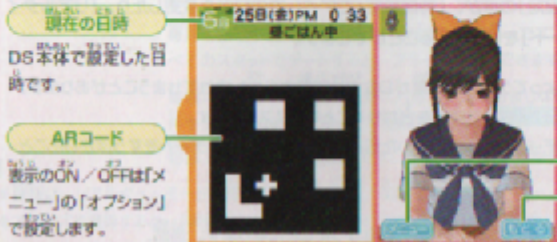
右の操作で画面を動かせます。

十字ボタン	カメラ移動
画面を上下にスライド	拡大／縮小

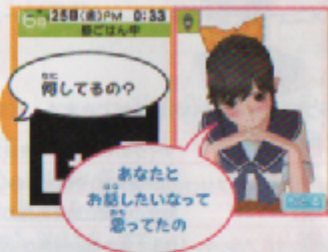
現在の日時
DS本体で設定した日時です。

ARコード
表示のON／OFFは「メニュー」の「オプション」で設定します。

メニュー（→P.36）

もどる
ラブプラスモードを終了します。

注意 ラブプラスモードの時間はDS本体の時間設定に連動しています。「オプション」の「時間設定」で時間を変更すると、ラブプラスモードとゲーム内の時間が合わなくなるのでご注意ください。

お話しする

マイクマーク（ ）が表示されているとき、DS本体のマイクに向かって話しかけると、彼女が反応します。彼女が興味を持っていることを話しかけると、答えを返してくれることがあります。

彼女の名前を呼んで注目させたあとに……

こんな声をかけてみよう

いってきます
ただいま
いただきます
キスしていい？

ARコードについて

特定の機器をお持ちの方は、「ラブプラスモード」や「ご当地ラブプラス（→P.56）」で表示されるARコードを撮影すると、ARコード上に3Dキャラクターを映し出すことができます。ARコードの使い方や必要な環境などについては、「ラブプラス+」の公式ホームページ（www.konami.jp/loveplus_plus）をご覧ください。

メニュー

「メニュー」をタッチすると、3つのメニューが表示されます。

オプション

ラブプラスモード中の設定ができます。ボタンが赤い状態がONです。

項目	内容
音声入力	マイクのON／OFFを設定します。OFFにすると、お話しできなくなります。
SE、環境音	SE(効果音)や環境音のON／OFFを設定します。
時報	特定の時間に鳴る時報のON／OFFを設定します。
電池残量アラート	DS本体の電池残量が少なくなったときに鳴るアラートのON／OFFを設定します。
ARコード表示	左画面に表示されるARコードのON／OFFを設定します。

彼女にお願い

彼女にさまざまなお願いをすることができます。

※初めは「目覚まし」「タイマー」のみ選べます。ゲームを進めると、ほかのお願いができるようになります。

※「目覚まし」「タイマー」はラブプラスモード中のみ機能し、スリープモードの状態でも有効となります。

項目	内容
目覚まし	設定した日時(ラブプラスモード内の時間で)になったら、彼女が起こしてくれます。
タイマー	設定した時間が経過したら、彼女が声をかけて教えてくれます。
選んで	食べたいものや着たい服など、2つのうちどちらにしようか悩んでいるときに選んでください。DS本体の左と右に置いておくと、彼女がどちらかを選んでくれます。
慰めて	彼女に慰めてもらいます。話しかけるとさまざまな反応を返してくれます。
添い寝して	彼女に添い寝してもらいます。「おはよう」と声をかけると、彼女が起きます。

彼女とあそぶ

彼女と一緒にゲームで遊びます。よい成績を出すと、彼女からごほうびがあるかも……。

※彼女とのムードが悪いときは、表示されません。

※初めは「ジャンケン」のみ選べます。ゲームを進めると、ほかの遊びもできるようになります。

項目	内容
ジャンケン	3回勝負のジャンケンを行います。彼女のかけ声に合わせて、「グー」「チョキ」「パー」のいずれかを声に出してください。
いっしょにぱずるだま	パズルゲーム「もえろ! 対戦ぱずるだま」で遊びます(→P.38)。DS本体をヨコに持ち、使うキャラクター→「こうげきだま(→P.39)」のパターンの順に選んでください。キャラクターと「こうげきだま」のパターンは、十字ボタンで選び、Aボタンで決定します。
いっしょにストレッチ／腕立て／腹筋	実際に体を動かして、ストレッチや腕立て、腹筋のトレーニングを行います。彼女の指示とかけ声に合わせて、体を動かしてください。彼女に合わせて、かけ声をかけることで、カウントが進みます。

特殊なお願い「SOS」について

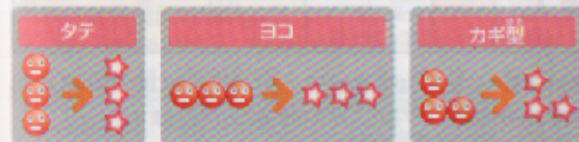
彼女との仲を十分に深めていると、「メニュー」に特殊なメニュー「SOS」が表示されます。「SOS」は、各セーブデータにつき一度しか選べないので注意してください。本当に悩んだとき、助けがほしいとき、彼女の力が必要なときに使いましょう。

「もえろ！　対戦ぱずるだま」の遊び方

「もえろ！　対戦ぱずるだま」は、DS本体をヨコに持って遊びます。
画面の上から落ちてくる「たま」を、うまく並べて消していってください。「たま」を連続で消す（連鎖する）と、相手に「こうげきだま」を与えて妨害できます。「たま」が出現する場所まで相手の「たま」が積み上がると勝ちです。

- 十字ボタン…………「たま」の移動
- Aボタン／Bボタン…「たま」の回転
- スタートボタン ……一時停止（ポーズ）

「たま」の消し方

同じ色の「おおだま」を3つ以上、タテ・ヨコ・カギ型のいずれかに並べると消えます。

※ナナメに並べた場合は消えません。

「たま」の種類

おおだま

基本となる「たま」です。
同じ色の「おおだま」を3つ以上タテ、ヨコ、カギ型に並べて、消していってください。

こうげきだま

「たま」を連続で消す（連鎖する）と、「こだま」を相手に与えることができます。この「こだま」のことを、「こうげきだま」と呼びます。

こだま

「こだま」のままでは消えませんが、隣の「おおだま」が消えると、「おおだま」に変身します。
「おおだま」のナナメにある「こだま」は変身しません。

隣の「おおだま」が消えると……

「こだま」が「おおだま」に！

さらに連鎖も発生！

恋人パート

彼女との生活 ［デート］

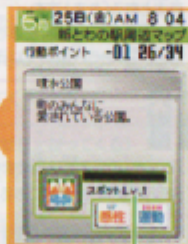
あらかじめデートスポットを調べ、彼氏力がたまったら、彼女をデートに誘ってみましょう。
デート中、彼女に触れてムードを盛り上げると、キスをすることができます。

デートの準備

彼女に喜んでもらえるよう、しっかりデートの準備をしましょう。

1 「外出」でデートスポットを調べる

デートの前には、行き先をしっかり調べておく必要があります。あらかじめ「外出」を行い、さまざまな場所に行って下見しておきましょう。何度か訪れた場所は「スポットレベル」が上がり、デートスポットとして選べるようになります。また、さまざまな場所のスポットレベルを上げると、新たな場所が出現することもあります。

※デートスポットにできない場所もあります。
※長い時間訪れなかった場所は、スポットレベルが下がります(最低1)。

現在のスポットレベル(0～3)

レベルの高いスポットでは人目が気にならなくなり、スキンシップ(→P.43)がしやすくなります。

2 彼氏力をためる

いずれかの彼氏力が満タンになると、彼女をデートに誘えるようになります。
「満タンになった彼氏力の種類」など、さまざまな条件でデートの内容は変化します。
楽しいデートを送るためにも、あらかじめ彼氏力は十分にためておきましょう。

彼氏力は、デートを行うと消費します。消費する彼氏力は、基礎彼氏力が高いほど少なくなります。

基礎彼氏力

彼女とのつき合いが長くなると少しずつ高まり、行った実行コマンドによっても変化します。

満タンになった彼氏力

♥がついている彼氏力の種類や数によって、デートが変化します。

彼氏力

3 電話でデートを約束する

「電話」で彼女とデートの約束をすれば、あとは当日を待つだけです。「日にち」→「場所」→「時間」の順に決めてください。なお、日曜／祝日当日に誘った場合は、すぐに会えます。

※選べるデートスポットは状況によって異なります。

デートを断られると……

日にちや場所、時間が合わない場合、女の子から代案が出されることがあります。
また、状況によっては申し込みを断られ、彼氏力が減ってしまうので注意してください。

デートへ行く

リアルタイムモードでは、約束の時間が近づくと「予定入力」が［デートへ行く］に変わります。
［デートへ行く］を選び、彼女との1日を楽しみましょう。

デートエフェクト

彼氏力が高いと発生する特別な効果です。

彼女の態度に注目しよう!

右画面に表示される［!］は、彼女の髪型などに変化があることを示します。同様に［アイコン］は、彼女があなたに何かしてほしそうな様子であることを示します。彼女の変化した部分や彼女自身をタッチしてみてください。
変化に気づいたことを喜んでもらえたり、スキンシップできたりします。

スキンシップとキス

デート中にスキンシップをうまく行えると、彼女とキスすることができるかも……。

1 スキンシップ

［アイコン］が表示されているときに画面をタッチすると、スキンシップができることがあります。
スキンシップが始まったら、彼女の手や耳などをタッチしてみてください。
2～6回タッチして、悪い反応が少ないとスキンシップ成功です。

人目の多さ

［アイコン］が多いほど周りの人目が多くなり、彼女がスキンシップを嫌がります。

※彼女の機嫌によってはスキンシップを開始できないことがあります。

スキンシップやキスのスルー

右の表示が出たときに［▸▸▸］をタッチすると、スキンシップやキスをしないでデートを続けることができます。何度かスルーしていると、彼女の態度に変化が現れるかも……。

②キススキンシップ

スキンシップに成功すると、彼女に近づいてキススキンシップができます。彼女の髪や肩などをなでるようにスライドして、雰囲気を盛り上げてください。一定時間が過ぎると終了です。

❤（ハートマーク）
❤の数が、キスできる回数を表します。

現在の雰囲気
反応がよいとたまり、満タンになると❤が1つ増えます。

彼女の反応
スライドしたときの色が彼女の反応を表します。反応がよい順に黄＞赤＞橙で、緑は無反応、青は悪い反応です。青を出し続けると、左画面の❤が1つなくなります。

※右画面の左上に表示される💚をタッチすると、彼女に声をかけることができます。表示された選択肢をタッチして選んでください。

キススキンシップとキスのコツ

スキンシップとキスを成功させるコツは、彼女が触れてほしい場所を予想することです。彼女の顔の向きや表情を見て、触れてほしいところを予想しましょう。

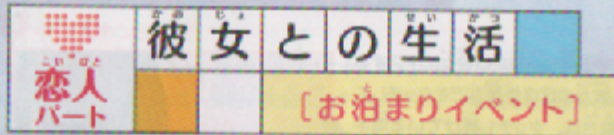
③キス

②の終了後に、❤と同じ回数だけ彼女にキスすることができます。彼女のほほや唇などをタッチしてください。唇の場合は、タッチし続けている間キスすることができ、その時間によって彼女の反応が変わります。

※一定時間が過ぎると、彼女の方から唇を離します。

ショートバージョンのキス

待ち合わせ場所や移動中などでスキンシップをして雰囲気が盛り上がったときは、キススキンシップを行わずにキスできることがあります。左画面に表示された❤と同じ回数だけキスしてください。

恋人パート 彼女との生活 ［お泊まりイベント］

リアルタイムモードでプレイしている場合、特定の時期に彼女と1泊2日でどこかへ泊まりに行くイベントが発生することがあります。

- お泊まりイベントは、リアルタイムモードでしかプレイできません。
- お泊まりイベントは、土曜日の朝から翌日夜までリアルタイムで進行します。イベントを楽しむには、その間ずっとゲームを起動したままにしておくことをオススメします。

お泊まりイベント中の進行

お泊まりイベント中は、お泊まり当日の朝～翌日の夜までリアルタイムでイベントが進行します。特定の条件を満たしておくと、およそ1時間ごとにイベントが発生します。

お泊まりイベントを見逃したいときは……

お泊まりイベントは「旅の思い出ギャラリー（→P.14）」で見直すことができます。
見逃こしたイベントは、「カレンダー」から見直しましょう。
※旅行中に特別なイベント（誕生日など）があったときは、「旅の思い出ギャラリー」で見直せます。

お泊まりイベント中のコマンド画面

イベントの発生中は［イベント発生中］が表示され、タッチするとイベントを楽しめます。

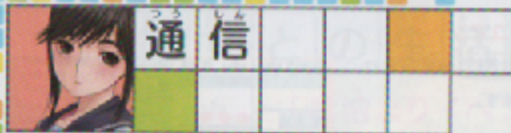
通常プレイ時との変更点

- 実行コマンドの選択やメール、電話ができなくなります。
- サブメニューが「カレンダー」「セーブ」「オプション」の3つになります。ただし、「オプション」の「時間設定」は選べなくなり、スキップモードへの切り替えもできなくなります。

おやすみモード

深夜0時から朝までは「おやすみモード」になり、彼女の髪や肩などをタッチしたり、スライドすることでスキンシップができます。彼女が眠っているとき、話しかけて起こすこともできます。コマンド画面にもどるときは、「起きる」をタッチしてください。

ハート
スキンシップしていると溜まっていきます。
何個か溜まると、ドキドキなことが……!?

通信

タイトル画面のメニューで「通信」を選ぶと、あなたの彼女とほかのプレイヤーの彼女を会話させたり、名刺のやり取り、セーブデータの引き継ぎなどができます。

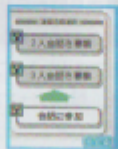
「通信」を始める前に、あらかじめP.53～55をよくお読みください。

会話モード 恋人パートのデータが必要です

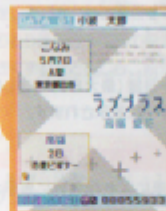
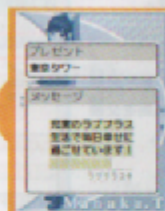
あなたの彼女とほかのプレイヤーの彼女を会話させることができます。
最大3人まで同時に会話でき、終わると会話した相手と名刺が交換されます。

※前作「ラブプラス」の彼女と会話することもできます（名刺のやり取りはできません）。

会話を始める

1. 「会話モード」を選ぶと右の画面が表示されます。ほかのプレイヤーを招待する場合は「2人会話を募集」か「3人会話を募集」、ほかのプレイヤーの招待を受ける場合は「会話に参加」を選んでください。
2. 参加者全員が、会話させたい彼女とつき合っているデータを選ぶと会話が始まります。
※恋人パートのデータのみ選択できます。
※会話開始後に、ほかのプレイヤーが途中から参加することはできません。

自分の名刺 恋人パートのデータが必要です

あなたの「名刺」の内容を確認できます。名刺は、ほかのプレイヤーと通信した際にやり取りされます。表面と裏面を切り替えるときは、右画面に表示される「表面」「裏面」をタッチしてください。

※名刺はセーブデータごとに1枚ずつ作成できます。

表面
HN（ハンドルネーム）や血液型などの基本的な情報が表示されます。

裏面
通信相手にプレゼントするご当地カプセル（→P.56）や、編集したメッセージを確認できます。

名刺の内容の編集

名刺を2回タッチすると、内容を編集できます。
以下のメニューから、編集したいものを選んでください。

表面	表示設定変更	名前や誕生日など、通信相手に見せる情報を設定できます。
	デザイン変更	名刺のデザインを変更できます。特定の条件を満たすと、選べるデザインが増えます。
裏面	プレゼント変更	通信相手に送るご当地カプセル（→P.56～57）を選びます。 ※送ったカプセルはなくなりません。
	メッセージ編集	名刺の裏面に表示されるメッセージを編集します。

※名刺は多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や、ほかの人が不快になるような言葉は使用しないでください。

友達の名刺

これまでにもらった名刺の確認や管理ができます。

削除
選択中の名刺を削除します。

並び順の変更
[Name]タッチすると名前順、[?]をタッチすると名刺を交換した回数順に並べ替えます。

フレンド登録
選択中の名刺(プレイヤー)をフレンド登録します。

フレンド登録マーク
フレンド登録(最大60人)をしたプレイヤーに表示されます。

交換マーク
新たに手に入れた名刺に表示されます。

※名刺は100人分までしか残せず、古い順に消えていきます。残したい名刺はフレンド登録しておきましょう。
※「表示設定変更(→P.48)」を行うと、同じセーブデータの名刺でも別の名刺として登録されることがあります。

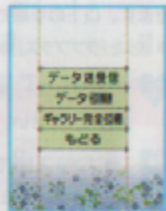
名刺交換 恋人パートのデータが必要です

以下の方法で名刺を交換します。交換する前に「編集する」をタッチすると、名刺を編集できます。

直接交換	特定のプレイヤー1人と通信して名刺を交換します。名刺を交換するセーブデータを選んだら、「交換相手を募集」か「直接交換に参加」を選んでください。
すれちがい通信	すれちがったプレイヤーと名刺のやり取りができます。名刺を交換するセーブデータ→「すれちがい通信をする」の順に選んでください。最大20人と、一度に交換できます。

セーブデータ通信

「ラブプラス+」同士でセーブデータをやり取りしたり、「ラブプラス」から「ラブプラス+」にセーブデータやギャラリーを引き継ぐことができます。

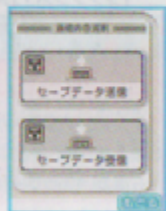
※セーブデータをやりとりするときは、2台のDS本体の時間設定が合っているかを、あらかじめ確認してください。
※やりとり後に行う時間の設定(→P.12)では、ゲーム内時間が元のデータから大きくずれたとしても、彼女の機嫌などに影響しないようになっています。

データ送受信 DS本体が2台必要です

「ラブプラス+」同士でセーブデータをやり取りできます。データを送るプレイヤーは「セーブデータ送信」を、データを受け取るプレイヤーは「セーブデータ受信」を選びましょう。

※送ったデータはなくならず、そのまま残ります。

引き継がれる情報 「ラブプラス+」→「ラブプラス+」

- 主人公のプロフィール、彼氏力、基礎彼氏力
- 彼女との仲の良さ
- メールの履歴
- カレンダーの履歴
- 名刺のデータ
- 「ギャラリー」のデータ

注意 「名刺のデータ」と「ギャラリー」のデータを引き継いだ場合は、以前のデータは上書きされて消えてしまうので注意してください。

データ引継　DS本体が2台必要です

「ラブプラス」から「ラブプラス+」へセーブデータを引き継ぐことができます。以下の手順で操作してください。

※送った「ラブプラス」側のデータはなくならず、そのまま残ります。

1. 「ラブプラス+」側で「データ引継」→「セーブデータ引継」の順に選んでください。
2. 「ラブプラス」側で「通信」→「データ送受信」→「セーブデータ送信」→送信するセーブデータの順に選んでください。
3. 画面の指示にしたがって通信を開始してください。
「ラブプラス+」側は、どのデータに上書き保存するかを選びましょう。引き継ぎ後は、プロフィールの入力(→P.13)に進みます。

引き継がれる情報　「ラブプラス」→「ラブプラス+」

- 主人公のプロフィール、彼氏力、最強彼氏力
- 彼女との仲の良さ
- 一部の「ギャラリー」データ
- メールの履歴
- カレンダーの履歴

※前作「ラブプラス」からデータを引き継ぐと、各種「セーブデータ引継ボーナス」を獲得できます。ボーナスの内容は、彼女との親密度(→P.27)によって変わります。

ギャラリー完全引継　DS本体が2台必要です

前作「ラブプラス」の「ギャラリー」の状態を完全に引き継ぐことができます。以下の手順で操作してください。データ引継(→P.52)で引き継げなかった「ギャラリー」のデータは、この方法で引き継ぐことができます。

1. P.54の方法でダウンロードを始めてください。
2. 子機(「ラブプラス」側)は、「「ギャラリーデータ」を送信しますか?」と聞かれたら、「はい」を選んでください。
3. 親機(「ラブプラス+」側)は、「OK」を選んで、受け取ったデータをセーブしてください。

引き継がれる情報　「ラブプラス」→「ラブプラス+」

- 「ギャラリー」の全データ

DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

■用意するもの

□ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi・ニンテンドーDSi LL …………プレイする人数分の台数(最大3台)

□「ラブプラス+」カードまたは「ラブプラス」カード…………プレイする人数分の枚数(最大3枚)

操作手順

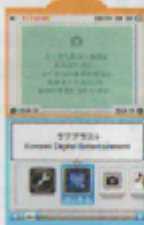
1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。
3. 本体のメニュー画面で「ラブプラス+」または「ラブプラス」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、48～52、56～57ページをご覧ください。

DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

■用意するもの

□ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi・ニンテンドーDSi LL……2台
□「ラブプラス+」カード……1枚
□「ラブプラス」カード……1枚

操作手順［1P本体（親機）の場合］

1 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体に「ラブプラス+」のDSカードを差し込んでください。
2 本体の電源をONにしてください。
3 本体のメニュー画面で「ラブプラス+」をタッチしてください。
※右の画面は、ニンテンドーDSi/DSiLLの場合の画面です。
4 以後の操作方法は、11ページ、53ページをご覧ください。

メニュー画面

操作手順［1P以外の本体（子機）の場合］

1 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体に「ラブプラス」のDSカードを差し込んでください。
2 本体の電源をONにしてください。
3 本体のメニュー画面で「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
4 「ラブプラス+」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
5 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pの本体からデータのダウンロードを開始します。
6 以後の操作方法は、53ページをご覧ください。

ゲームリスト画面

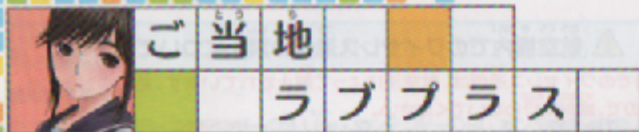
⚠ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

□航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
□ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
・のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
・通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
□次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
・画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
・本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
□航空機内でニンテンドーDSi本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてご使用ください。

通信プレイに関するご注意

□通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←――――→ 強			

□快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
・本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
・電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
□ニンテンドーDSi本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

ご当地ラブプラス

「ご当地ラブプラス」では、全国のDSステーションとDSワイヤレス通信を行い、「ご当地カプセル」を入手できます。始める前にP.53～55をよくお読みください。

ご当地ラブプラスとは　恋人パートのデータが必要です

全国の家電量販店やゲームショップに設置されたDSステーションと、DSワイヤレス通信を行い、その地方の衣装を着たキャラクターが入った「ご当地カプセル」を入手できます。タイトル画面のメニューで「ご当地ラブプラス」を選んだら、「ご当地カプセル」か「ご当地ギャラリー」を選びましょう。

ご当地カプセル

このメニューを選ぶと、DSステーションと通信してご当地カプセルを入手できます。

> カプセルを一度に入手できる数には制限があります。減った回数は、時間が経つと回復します(3時間で一気に全回復します。この時間は、電源がOFFのときもカウントされます)。なお、最大数はDSステーションへの通信回数や「データ引継(→P.52)」のボーナスによって増えることがあります(最大5)。

注意 入手回数の回復時間(3時間)は、DS本体の時間設定を変更したり、別のDS本体でゲームをプレイするとリセットされてしまいます。

※獲得したカプセルは、「自分の名刺(→P.49)」の「プレゼント変更」で登録しておくことで、ほかのプレイヤーにプレゼントできるようになります。

「ご当地カプセル」の入手について

- 入手できるカプセルは、DSステーションが設置されている都道府県によって異なります。
- 1回の通信で入手できるカプセルは1つで、ランダムで選ばれます。
- 入手回数内であれば、同じDSステーションから何度でもカプセルを入手できます。
- 各都道府県に1つずつ、レアな(入手しにくい)カプセルがあります。
- 同じカプセルを何度も入手すると、そのカプセルのレベルが上がります。

「ご当地カプセル」配信サービスやDSステーションへの接続方法について、詳しくは公式ホームページ(www.konami.jp/loveplus_plus)をご覧ください。サービスの終了は公式ホームページにて、終了の前にお知らせいたします。

ご当地ギャラリー

入手したカプセルを確認できます。カプセルを2回タッチすると、下のような画面が表示されます。

読み上げ

レベルがMAXになると表示され、タッチするとカプセルの説明を彼女に読んでもらえます。

- ：現在のカプセルの説明を聞く
- ：彼女のカプセルを順番に聞く
- ：すべてのカプセルを順番に聞く

コード表示

カプセルのARコード(→P.35)を表示します。

ご当地カプセルのレベル

カプセルの入手方法

- ：ボーナス取得
- ：DSステーション
- ：名刺直接交換
- ：名刺すれちがい通信
- ：彼女通信(会話モード)

キャラクター

スライドすると、拡大／縮小したり、回転します。また、十字ボタンで視点を変更します。

※レベルが2以上のカプセルの場合、キャラクターをタッチすると、さまざまなリアクションを行います。

Q&A

Q ラブプラスモードで彼女とうまく話せません。

A 音声を認識できていない可能性があります。「オプション(→P.15)」の「サウンド設定」を選び、マイクに向かって発声してください。音声が認識されると、「マイク感度調整、テスト」のバーが動きます。マイクについては、DS本体の取扱説明書もご覧ください。

Q ラブプラスモードで彼女とうまくジャンケンができません。

A 「ジャンケンしよう」と言われたら「はい」と答えてあげましょう。彼女の「ジャンケンポン!」の発声のあとに が表示されたら、タイミングよく「グー」「チョキ」「パー」のいずれかをゆっくり、はっきりと発声してください。DS本体からある程度離れた方が、彼女に聞こえやすいようです。

Q 彼女の機嫌が直りません。

A メールをこまめに送ったり、電話で彼女を呼び出すなど、彼女と接する機会を増やしましょう。ラブプラスモードで声をかけることも効果的です。

Q 夢イベントが見られません。

A ゲームを進めていると、謎の文章が書かれたメールを受け取ることがあります。メールの内容を参考に、実行コマンドを選んだり、デートに出かけたりしてみてください。

Q 文化祭や体育祭を盛り上げるにはどうしたらよいでしょうか?

A 文化祭や体育祭の準備期間中に出現する実行コマンド「文化祭準備」や「体育祭練習」を、実行し続けてみてください。努力の度合いに応じて、イベント当日に活躍できるでしょう。

Q お泊まりイベントはいつ起こるのでしょうか?

A お泊まりイベントは、春夏秋冬それぞれの季節、特に長期の休みに発生しやすいようです(一度決めた日程は、彼女に電話して変更できます)。
お泊まりイベントを発生させるには、彼女との仲を深めていたり、特定のイベントを見ておく必要があります。また、メールをこまめにやり取りすることも重要です。

Q どうやったら彼女が自分好みになるのでしょうか?

A 彼女の服装や口調は、性格(→P.22)によって決まります。自分好みの性格になるよう、彼女との接し方に気をつけてみましょう。髪型や髪の色は、メールや会話のやり取りによって変わります。

Q ご当地カプセルを上手に集めるには?

A まずは、近隣の都道府県のDSステーションからご当地カプセルを入手しましょう。外出中にすれちがい通信を行い、ほかの人からご当地カプセルをもらうことも大切です。ほかの都道府県に出かけるときは、あらかじめDSステーションが設置されている場所を調べて、そこを訪ねてみてください。

Q 恋人パートで選べる２種類のモードの違いを教えてください。

A おもな違いは以下のとおりです。なお、どちらのモードで遊んでも、彼女の髪型や性格、見たイベント、手に入れたアイテムなどは共通です。

異なる点	リアルタイムモード	スキップモード
行動ポイント	予定入力やメールなどで消費し、自動的に回復していきます。	行動ポイントの消費や回復はありません。
カレンダー	通常のカレンダーです。また、季節のイベントの時期などを確認できます。	曜日とデートの予約日を確認できます。祝日はありません。
実行コマンド	各時間帯になるごとに、入力したコマンドが実行されます。	「早朝」に入力した実行コマンドが、まとめて実行されます。
コマンド実行中のイベント	各時間帯でDSを起動していると発生することがあります。	各時間帯のコマンドを実行しているときに発生することがあります。
その他のイベント	すべて発生します。	一部のイベントは発生しません。
電話	デートの予約は翌月末までの日曜や祝日にできます。また、彼女をいつでも呼び出すことができます。	デートの予約は週末にのみできます。電話で彼女を呼び出すことはできません。
デートの予約	予約した時間が近づくと「予定入力」が「デートへ行く」に変わり、これを選ばないとデートをすっぽかしてしまいます。	デートを予約した日時の実行コマンドは、「デート」がかならず選ばれます。
スリープモード中のゲームの進行	イベント中、スリープモードにしたときのみ、イベントの進行が停止します。	スリープモードにしている間、ゲームの進行が停止します。

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、より安全で楽しい商品をお客様にお届けするために、常に品質改善を行っております。そのため、お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。なお、改善内容については、お答えできない場合がございます。

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

関連商品情報

CD 微笑みフォトグラフ/ラブプラス+メインテーマ　品番:GFCA226
愛花・凛子・寧々の3人ユニットが歌うメインテーマを収録！　¥1,260（税込）
発売元:株式会社コナミデジタルエンタテインメント　販売元:株式会社ソニー・ミュージック ディストリビューション

iPhone ラブプラス iM/ラブプラス iN/ラブプラス iR　配信中
彼女とのコミュニケーションツールがiPhone/iPod touchに登場！
※「iPhone」「iPod」は米国Apple Inc.の商標または登録商標です。　各¥600（税込）

モバイル ケータイサイト「コナミネットDX」配信中　http://573.jp
彼女の待受やボイスをゲット！ 月額¥315（税込）※コンテンツの詳細は上のサイトをご確認ください

年齢別レーティング制度・CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、商品パッケージの表面に「年齢区分マーク」及び裏面に「コンテンツアイコン」を表示しています。安心してご購入いただくための商品情報としてご活用ください。詳しくはCEROのホームページをご覧ください。 http://www.cero.gr.jp/

「年齢区分マーク」

CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢以上向けの内容表現が含まれていることを示しています。マークには、A（全年齢）～Z（18才以上のみ）まで5種類あります。
※左の図はマークの一例です。

「コンテンツアイコン」

対象年齢を決定した根拠となる表現を表すものです。恋愛、暴力など9つのカテゴリーに分かれています。
※左の図はアイコンの一例です。

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント　〒107-8324 東京都港区赤坂9-7-2
商品情報満載のホームページ　www.konami.jp

ご注意：ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

電話でのお問い合わせ　お客様相談室　0570-086-573
受付時間　平日 午前10:00～午後6:00
●ナビダイヤルは全国どこからでも市内通話料金でご利用いただけます。
●ナビダイヤルをご利用頂けない方は03-5771-0517にご連絡ください。

メールでのお問い合わせ　www.konami.co.jp/toiawase
おねがい：12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おといあわせください。